

任天堂 ファミリーコンピュータ
© 1988 HUDSON SOFT
HFC-M2



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

もも てつ しや ちょう こころ え
桃鉄社長心得

ゲームを始める前に……

このたびは、ハドソンのファミリーコンピュータ・シリーズ「桃太郎電鉄(HFC-M2)」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用の前に、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みになって、正しい使用方法で愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

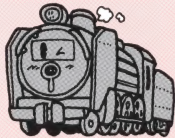
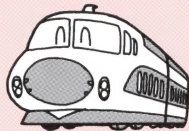


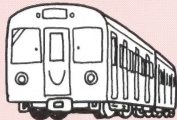
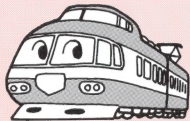
社長しやちやう// 私わたくしはあなたあなたの秘書ひ しょでございます//
いつもながら、社長しやちやうの経営手腕けいえい しゆ わんには感心かん しんさせ
られますなあ// ヨッ// 日本にっ ぽんイチッ//

突然とつ ぜんではございますが、地方都市ち ほう と しより、わ
が社しやに地域開発ち い き かい はつをして欲しいとの申し出もう でがあ
りました// これは一攫千金いつ かく せん きんの大チャンスで
すぞ// ささっ、専用列車せん いう れつ しやも用意よう いしております
。東京本社とう きやう ほんは有能しやな社員しや いんたちにまかせて、
われわれは地方都市ち ほう と しの開発かい はつに乗り出の だしましよ
う// 途中でと ちやう気に入った物件き い ぶつ けんなどございまし
たら、私わたくしに申もうしてください。すべては社長しやちやうの
意いのままに、ポーン/と買かって行きましよう。
おまかせしますよ、日本にっ ぽん いち一の社長だいいしやちやうサマッ//



コントローラーの使い方 ^{つか かた}	5
ゲームの始め方 ^{はじ かた}	6
まずは社長のお名前を // ^{しやちよう な まえ}	7
コンピューターは個性的 // ^{こ せいてき}	8
ルールを設定しよう // ^{せつ てい} その1.....	9
ルールを設定しよう // ^{せつ てい} その2.....	10
ルールを設定しよう // ^{せつ てい} その3.....	11
メッセージスピード・順番設定 ^{じゆんばん せつ てい}	12
ゲームの進め方 ^{すす かた}	13
移動の仕方 ^{い どう し かた}	14
地形の説明 ^{ち けい せつ かい}	17
物件購入の手引き // ^{ぶつ けん こう に けう て び}	19

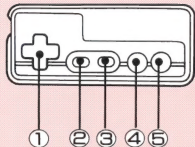




かいしや しゅうにゅうげん けつさん 会社の収入源 (決算)	20
かいしや しゅうにゅうげん た 会社の収入源 (その他)	21
お・お金 <small>かね</small> が足りない //	22
..... <small>はさん</small> 破産 //	23
き せつ 季節のイベント	24
ち いき 地域によるイベント	25
インフレがやってくる //	26
サブ画面 <small>がめん</small> の見方 <small>みかた</small>	27
めざせ // 三冠王 <small>さんかんおう</small> //	29
にっぽんいち た 日本一のビルを建てよう //	30
にっぽんいち 日本一になるために	31
うら 裏ワザもあります	32

コントローラーは以下のように使うのが社長としてふさわしいと言えますですナ//

- ① 十字ボタン…専用列車を思った方向に動かすのに使ってください。カーソルを動かすのにも使用します。
- ② セレクトボタン…基本的には使用しません。
- ③ スタートボタン…ゲームを開始するときに押してください。
- ④ Bボタン…コマンドのキャンセル。画面を元に戻すのに使ってください。
- ⑤ Aボタン…サイコロを振るとき、コマンドを決定するときに使用してください。



まず、あなたが社長として最初にすべきことは、自分の名前やルール等の設定です。ちょっとめんどくさいですが、社長なんですから、ガマンしなければいけませんぞ//

本体にカートリッジを差し込み、電源を入れると、タイトル画面が表示されます。その時、スタートボタンを押すと、名前などの入力画面に移ります。

ここで名前やルールなどの設定をします。すべての設定が終了したら、Aボタンを押すとゲーム開始です。

社長として恥ずかしくないような立派な業績を残してください//



タイトル画面

まずは社長のお名前を!!



にゅうりよくが めん
入力画面

ここではまず、何人^{なん にん}でやるのかを決定しま
す。「なんにん^{えら}でやるか」を選び、プレイする
人数^{にん ずう}を入力してください。コンピューターと
対戦^{たいせん}する場合は、コンピューター^{ば あい}を含めた人
数^{ふく にん}で答えてください。

人数^{にん ずう}が決定されると、次^{けつ てい}は名前^{つぎ な まえ}入力です。
入力^{にゅうりよく}するプレイヤーが人間^{にん げん}かコンピューター
(C1～C4)かを選び、Aボタン^{えら}を押すと、
名前^{な まえ}を入力^{にゅうりよく}できます。

名前^{な まえ}の入力は、十字ボタン^{にゅうりよく}で文字^{じゆう じ}を選び、
Aボタン^{けつ てい}で決定^{ま ちが}します。間違^{まちが}えたときは「も
どる」^{えら}を選んでAボタン^おを押すと、1文字^{も じ}ず
つ消^けすことができます。

コンピューターの性格には4種類あり、それぞれC1～C4となっています。C1は積極的な勝負師。買える物件はドンドン買う、おおらかな性格をしています。ですから、運によって大勝利をおさめたり、大敗北を喫したりします。逆にC4は、堅実な俵約家で、赤字にならないように、常に手元にお金を残しておくタイプです。C4は大勝ちはしないものの、大負けもしません。C2とC3は、その中間です。コンピューターの名前入力をしないで「おわり」とすると、C1～C4までは、それぞれ「モモタロ」「いぬやま」「さるかわ」「きじた」となります。



モモタロ社長



いぬやま社長



さるかわ社長



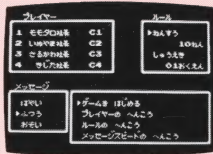
きじた社長

すべての社長の名前を入力を済ませたら、
画面は写真のようになり、今度はルールの設定です!!

勝つための条件を決めるルールは、大きく
3つに別れています。その条件は、それぞれ
最終目的が違いますので、遊び方も変わって
きます。

①春の収益の目標額を決めて遊ぶ。

春の収益の目標額を初めに設定し、先にその
目標額に達した社長の勝ちです。2人以上
の社長が同じ年に目標額をクリアした場合、
決算の時の収益が少しでも多い社長の勝ちと
なります。目標額は、十字ボタンで変更して



初期設定画面

Aボタンで決定します。十字ボタンは左右で桁の移動。上下で数字の大小を変化させることができます。

② プレイ年数を決めて遊ぶ。

何年目の決算までゲームを続けるかを初めに設定し、その年の収益が最も多い社長の勝ちとなります。年数は、十字ボタンで変更してAボタンで決定します。

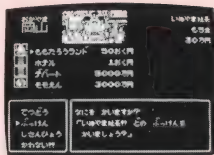
③ 桃太郎ランド争奪戦

このルールは収益の大小がゲームの目的には直接関係しません。とにかく岡山の「桃太郎ランド」を誰よりも先に手に入れて、次の決算を迎えた社長の勝ちとなります。なお、



桃太郎ランド争奪戦にはコンピューターは参加できませんので、お友だち社長と争ってください。クリアすると、素晴らしいごほうびが待っています。楽しみですナ!!

他にも「温泉の数を競う」「ルートを決めてクリアの早さを競う」「すべての物件を買い取った時の収益を競う」など、お友だち社長といろいろなルールを考えて遊んでください。

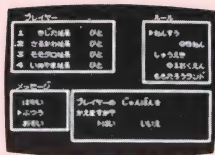


岡山の物件リスト

メッセージが表示されるスピードは、メッセージスピードを選ぶと、「はい」「ふつう」「おそい」の3段階が選べます。社長の読む速度に合わせて設定してください。

社長がサイコロを振る順番は、変えることもできます。「ゲームをはじめる」を選んだあとに、「じゅんばんをかえますか?」と聞いてきますので、変える場合は「はい」と答えてください。Aボタンでコンピューターが社長の順番を決定してくれます。

さあ！すべての手続きが済んだら、早速全国への旅に出かけましょう！！全国各地の人々は、社長の到着を待っています！！



じゅんばん せってい
順番設定

メッセージスピード

順番設定

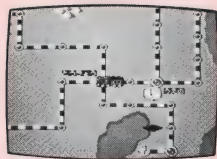
ゲームは以下の手順で順に進めます。

- ①最初の目的地を決める。
- ②サイコロを1つ振って、出た目の数だけ目的地へ向かって進む。
- ③到着先が主要駅の場合、持ち金に応じて鉄道や物件を購入する。到着先が目的地の場合、次の目的地を決める。

- ④サイコロを2つ振って、サイコロの目によって起きるイベントをこなす。

1年ごとに資産に応じて収益を受けられます。たまに②と③の間に特別なイベントが起こる場合もあります。その時は社長として焦らず冷静な判断をお願いしますぞ。





専用列車

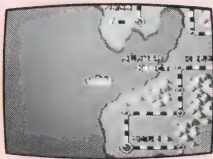
社長の移動は、基本的に専用列車とフェリーボートの2つの交通機関を使います。その特徴を考えて、上手に使い分けてください。

① 専用列車

専用列車は十字ボタンで、駅から駅へと移動します。初めにサイコロを1つ振り、出た目の数だけ進むことができます。目的地の駅と港に到着したときには、サイコロの目にかかわらず停車します。運よく主要36都市に到着した場合は、そこで買い物ができます。

② フェリーボート

釧路、千葉、長崎の港からは、フェリーボートに乗船できます。コースは「釧路ー千葉」



フェリーポート

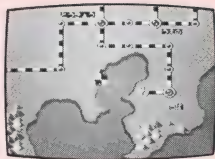
「釧路一長崎」「千葉一長崎」の3つのコースです。それぞれ1年間で目的の港に到着します。専用列車より速いのですが、乗船中の1年間は買い物のチャンスがありません。船賃は無料です。

③その他

他にもイベントの内容によって、専用ヘリコプターや特急を使うことがあります。専用ヘリコプターは空を飛び、一瞬にして指定された主要都市まで社長を運びます。特急はもう1度サイコロを1つ振って、出た目の倍の数だけ進むことができます。

サイコロを振って、進む数を決めた後、Aボタンを押しながら十字ボタンを押すと、MAP上を自由にながめることができます。目的地までの経路を確かめたり、最短距離を調べるときに使うと便利です。最初のうち、路線や地名を覚えるまではMAPを確かめながら進むようにしましょう。Aボタンを離すと自動的に元の場所に戻ります。

緊急会議などでヘリコプターに乗っても、ゲームで必ずしも有利になるとは限りませんから注意してください。

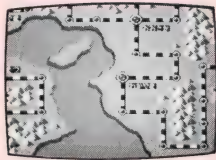


ヘリコプター

「桃鉄」のMAP（地図）は、日本をほぼ正確に再現したものです。駅、線路等もできるだけ実際の位置に近づけました。しかし、ゲームのバランス上、表示されていない都市もあります。「オラの故郷がない／」等の苦情が予想されますがご容赦ください。なおMAP上には、次のマークが表示されます。

◎主要都市

都市名の表示された大きい赤印の駅です。到着した場合、4つの有力物件と、その駅につながる線路を買うことができます。目的地は、この主要駅のある都市の中から選ばれます。



MAP上のマーク

◎その他の駅

小さい赤印で表示された駅。普通は通過するだけですが、ときどきイベントがあります。

⚓ 港

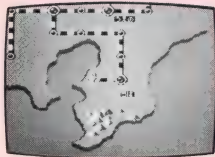
イカリの印で表示されています。全国に3か所（釧路・千葉・長崎）あり、ここからフェリーに乗船できます。

—— 線路

駅と駅をつなぐ縞模様の線が表示されています。列車は線路の上を走ります。

△山 海

車窓から見える風景です。楽しみながら旅をしてください。



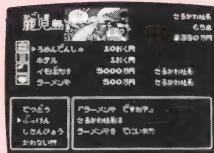
MAP上のマーク

物件購入の手引き!!

主要駅^{しゅうようえき}に到着^{とうちやく}すると、その都市^{とし}につながる鉄道^{てつどう}と4つの物件^{ぶつけん}を買うことができます。

コマンドの「てつどう」を選ぶと、カーソル^{えら}が画面^{がめん}の上に移り、十字ボタン^{うえ}とAボタン^{うつ}で選んだ鉄道^{じゅうじ}を買うことができます。また、「ぶっけん」を選ぶと、画面^{がめん}には物件リスト^{ぶつけん}が表示^{ひょうじ}され、物件^{ぶつけん}を買うことができます。それぞれBボタン^かでコマンド入力^{にゅうりよく}まで戻^{もど}ります。

買う予定^かのすべての物件^{よてい}を買い終^{おわ}ったら、「かわないノ」にカーソル^あを合わせ、Aボタン^おを押すと、次^{つぎ}に進^{すす}めます。主要駅^{しゅうようえき}以外の駅^いでも、買物^{がい}ができる場合^{えき}もあります。買った物件^{かいもの}からは、毎年^{ばいとし}収益^{しゅうえき}があがります。



ぶっけん
物件リスト



てつどう
鉄道リスト

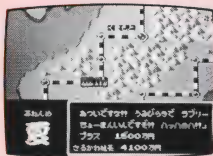
かいしゃ きほんてき しゅうにゆうげん はる けつさん じ
会社の基本的な収入源は、春の決算時に、
しやちよう しやうゆう しさん う
その社長が所有しているすべての資産が生み
だ しゅうえき
出す収益ですぞ！

まいとしはる けつさん じ かいしゃ しさん そう
毎年春の決算時になると、会社の資産の総
ごうけい ぶん まんえん み まんきり あ
合計の4分の1（10万円未満切上げ）がもら
えます。つまり、たくさんの物件や鉄道を所
ぶつけん てつどう しよ
有している社長は、それ相応の利益を各企業
しやちよう そうおう り えき かく き ぎよう
からもらうことができます。業績の悪い物件
ぎようせき わる ぶつけん
からは、収益が出ないこともたまにあります
しゅうえき で
ので注意してください。

決算		金額
てつどう グループ		18,107円
ホテル グループ		2,500円
リゾート グループ		3,750円
レジャー グループ		750円
たばこ屋 グループ		0円
飲食店 グループ		5,507円
その他		0円
ごうけい		26,907円
しんき		1,000円

けつさん が めん
決算画面

会社の収入源（その他）



臨時収入

会社の収入源には、決算時の他に奨励金と臨時収入がありますぞ//


●奨励金…目的地に到着すると、国や自治体が出してくれるのが奨励金です。金額は目的地までの距離が遠ければ遠いほど高く、インフレで額が倍増します。移動中にインフレを迎えた場合は、その時点から奨励金も倍増します。

●臨時収入…季節のイベントの中には、乗客の増加、省力化の成功等の臨時収入があります。内容に応じて金額が異なり、インフレにより額が倍増します。

お・お金かねが足たりない!!

イベントの中には、先行投資、修理、寄付
 等で持ち金（も ぎん）がマイナス（し はら）される場合があります。
 持ち金（も ぎん）だけでは支払（し はら）えない時には、自分（じぶん）が持
 っている資産（し さん）を売（う）ってでも支払（し はら）わなければなり
 りません。その時（とき）は、自分の資産表（し さん ひょう）が表示（ひょうじ）さ
 れますので、十字ボタン（じゅうじ）で選（えら）んで、支払（し はら）いの
 マイナス（ぶつけん）がなくなるまで物件（ばい きやく）を売却（ばい）してくだ
 さい。画面上部（が めんじょう ぶ）の？／？（みぎ）というのは右（みぎ）の数字（すうじ）
 が物件リスト（ぶつけん）の総（そう）ページ数（すう）数（ひだり）、左（さ）の数字（すうじ）が現在（げん
 表示（ひょうじ）されているページ数（すう）数（う）です。売（う）るときの値
 段（だん）は、買（か）ったときの半値（はんね）にしかありません。
 なお、鉄道（てつどう）は付近（ふ きん）住民（じゅうみん）の迷惑（めいわく）になりますので、
 売（う）ることはできません。

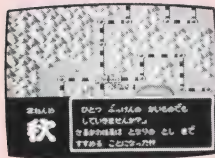
ふく 340万円		ふく 340万円
あかぬり	おした おんせん	300万円
きふ	おした おんせん	300万円
まじりけり	おした おんせん	300万円
きごや	おした おしめんや	250万円
おめだか	おした タコヤウヤ	250万円
おしめんや	おした ふぐりゅうや	400万円

おとしゆ

 てつどう うることう ぞおれや」
 「もしもや の ふぐりゅうや も
 たいさうでますや」
 だい いはい

資産の売却



てつどう い がい 鉄道以外のすべての資産を売却しても、ま
 ば あい し さん ばいきやく だマイナスの場合や、資産が何もない場合は、
 てん か む てき む いちもん い じよう し はら ひつ 天下無敵の無一文となり、それ以上支払う必
 よう 要はありません。なお、付近住民の迷惑にな
 てつ どう ばい きやく るので、鉄道は売却できなくなっています。
 ぎやく い てつ どう ど か 逆に言えば、鉄道は1度買ってしまえば、
 た にん て わた あん てい し さん でん てつ かい 他人の手に渡ることのない安定資産、「電鉄会
 しや いのち ぶつ けん こうにゆう とし 社の命」といえるでしょう。物件購入の時は、
 てつ どう ゆう せん こうにゆう しや ちよう かしこ 鉄道を優先して購入するのが社長として賢い
 かい しや うん えい ほう ほう 会社運営方法といえますですな//

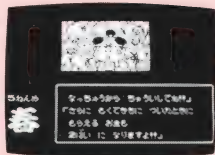


あき 秋のイベント

社長の移動が終ると、季節によるイベントが発生します。これは、移動の後にサイコロを2個振って行なわれます。これは2つのサイコロの目を足した合計、また季節によって内容が変わります。

春・夏・冬は主に臨時の収入、支出で構成されています。イベントの内容は、夏が収入が多く、逆に冬は支出が多くなっています。基本的には、サイコロの数が小さいほど会社にとって良いイベントが起こります。秋のイベントは「緊急会議」「タダで物件がもらえる」「特急に乗る」等の特別なイベントになっています。

平均して6年ごとにインフレが起きますぞ//
 インフレが起こると、その時点よりイベント
 による収入、支出は2倍となります。鉄道・
 物件の購入・売却の値段、および収益の率は
 変わりません。インフレは最高2回までです。
 インフレ後はインフレ前と同じお金の感覚で
 いると、冬の支出で破産する場合があります
 ので注意してください。



インフレ

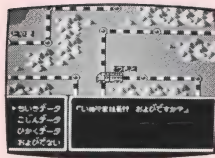
インフレがやってくる!!

通常MAP（プレイ・フィールド）でサイ
コロが表示されていないときにBボタンを押
すと、画面の下にウィンドウ（表示窓）が表
示され、以下の3つの情報を見ることができ
ます。すべてのデータは、Bボタンで前の画
面にもどります。

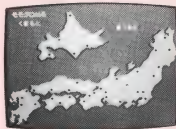
① 地域データ

十字ボタンで「ちいきデータ」を選択すると、
日本地図の全景画面に切り替わります。

自分の色の○印が現在位置、旗が立っている
ところが目的地です。また、十字ボタンで見た
い都市の位置カーソルを移動し、Aボタンを
押すと、その都市の鉄道・物件の種類や値段、



サブ画面



地域データ

ゲームが終了すると、鉄道、ホテル、飲食
 店を一番多く持っている社長に、それぞれ鉄
 道王、ホテル王、外食王の称号が与えられま
 す。惜しくも日本一の大社長になりそこなっ
 た社長も、ここで称号をもらうチャンスがあ
 ります。

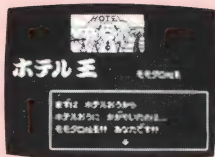
みごとすべての称号を得て、日本一に輝い
 ても、他の社長に権威を誇示してはいけませ
 ん。社長と呼ばれるべき人は、すべての人々
 に好かれるように心がけなければなりません。



みごと日本一の大社長の栄冠に輝くと、日本一のビルを所有することができます。

エンディングではその雄姿を見られますので、日本一となった社長は満足がいくまでながめてください。負けてしまった社長も、次は日本一になるように頑張ってください。

また、エンディングはふたつ用意されています。桃太郎ランド争奪戦のエンディングは、ベリーハッピーらしいですぞ!!



ホテル王

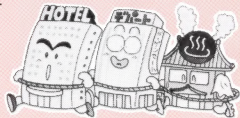


日本一のビル

日本一のビルを建てよう!!

「桃鉄」には、ここには紹介されていないモードもあらかじめ設定されています。たとえば、最初の持ち金を2億、1億、5千万、1千万円から始める特殊モード。遊んでいる途中で、お友だち社長がトイレに行ってしまったとき、そのお友だち社長の代わりにコンピューターに一時的にプレイさせるおトイレ・モードなどがあります。

これらを実行する方法は、ここでは紹介しませんでしたので、社長自らいろいろ試して発見してください。



こうひょうはつ ばいちゅう
好評発売中!!



桃太郎伝説

PEACH BOY LEGEND

おとぎ話の主人公総登場! コミカルRPGの傑作!
類似した名称の商品が
出回っています。ご注意ください!

泣く子も笑う鬼退治。

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手をふれたり、水にぬらすなどよごさないでください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームしてください。
5. 長時間ゲームする時、健康のため約1時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。
6. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

ファミリーコンピュータ[®]ファミコン[®]は任天堂^{にん てん どう}の商標^{しょうひょう}です。



- 本社／〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号ハドソンビル TEL011-841-4622
- 東京支社／〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号ハドソンビル TEL 03-260-4622
- 営業所 札幌・東北・名古屋・大阪・福岡